

Список работ, допущенных ко 2 туру

	Фамилия, Имя, отчество участника	Класс	Полное наименование ОУ по уставу	Фамилия, имя, отчество научного руководителя	Название работы
<b>Секция «Информационные технологии»</b>					
	Максютов Виталий Артемович	2	Муниципальное общеобразовательное учреждение "Гимназия № 15 Советского района Волгограда"	Жемчужнова Лариса Ивановна	Анимация Солнечной системы
	Королева Валерия Васильевна	2	Муниципальное общеобразовательное учреждение "Средняя школа № 111 Советского района Волгограда"	Стромчинская Елена Маратовна	Профессия логист
	Малахов Андрей Сергеевич	3	Муниципальное общеобразовательное учреждение «Гимназия № 3 Центрального района Волгограда»	Арефьева Татьяна Ивановна, Попов Максим Алексеевич	Создание обучающей игры в среде программирования Scratch
	Костюков Алексей Иванович, Слета Дарья Алексеевна, Фролова Полина Сергеевна, Фомин Арсений Артемович	2	Муниципальное общеобразовательное учреждение «Гимназия № 10 Кировского района Волгограда»	Борисова Ольга Дмитриевна	Загадки клавиатуры
	Арефьева Василиса Ивановна, Кобликов Иван Андреевич	2 3	Муниципальное общеобразовательное учреждение «Гимназия № 3 Центрального района Волгограда»	Арефьева Татьяна Ивановна	«Использование среды 3D моделирования Blender как инструмента для создания видео инструкции»
	Золотилов Евгений Александрович	4	Муниципальное общеобразовательное учреждение «Лицей № 5 имени Ю.А. Гагарина Центрального района Волгограда»	Сухонос Ольга Васильевна	Использование сред программирования “Scratch” и “Kodugamelab” для создания компьютерных игр учениками начальной школы
	Толстов Никита Алексеевич	8	Муниципальное общеобразовательное учреждение "Средняя школа № 100 Кировского района Волгограда"	Калмыкова Светлана Ивановна	Свой голосовой ассистент на Python
	Миньков Егор Александрович	7	муниципальное общеобразовательное учреждение "Средняя школа № 98 Краснооктябрьского района Волгограда"	Утина Мария Николаевна	Анализ моделей создания компьютерных игр на примере игры Half-life 2